



Cycle 2

VISITE GUIDÉE

L'AVVENTURE DE ZOÉ

Parcourons le village sur les traces de Zoé, sa rebouteuse. D'énigmes en découvertes, les enfants découvriront la vie dans les campagnes aux 18ème et 19ème siècles tout en participant à la réhabilitation de la fameuse sorcière du musée !

Sur une journée, les enfants peuvent participer à 2 activités maximum : 1 visite et/ou 1 atelier.

Séquences d'animation

Accueil

Rencontre avec le personnage du villageois : suite à sa dispute avec Zoé, la rebouteuse du village, elle lui a adressé une étrange lettre...

1 Qu'est-ce qu'une « sorcière » au 19ème siècle ?

La place de ces femmes différentes dans la société à une époque riche de mythes et de légendes.

2 Le mode de vie rural au 19ème siècle

Découverte des chaumières, intérieurs et extérieurs, et de la façon dont on y vit.

Fabrication de beurre, utilisation d'une baratte.

3 Découverte des jardins

Différence entre un jardin potager et un jardin médicinal.

4 Les animaux de la ferme

Les oies et les géants des Flandres

5 Rencontre avec un artisan du musée

Découverte d'un métier traditionnel (bourrelier ou forgeron en fonction de leur présence)

Conclusion

Évaluer ce que les enfants ont appris et retenu.

OBJECTIF

Découvrir et comprendre la vie dans les campagnes aux 18ème et 19ème siècles.
Réhabilitation du mythe de la sorcière.

Thèmes du programme

Comprendre et s'exprimer à l'oral.

Expérimenter, produire, créer.

Développer sa motricité et construire un langage du corps.

Questionner le monde :

- Pratiquer des démarches scientifiques
- Imaginer, réaliser
- S'approprier des outils et des méthodes
- Pratiquer des langages
- Se situer dans l'espace et dans le temps.

Pratique

Durée

1h 30

Période

D'avril à octobre

Tarif

Entrée Musée = 3€
(1 gratuité pour 10 entrées)

+

Atelier = 7€/enfant
(Accompagnant gratuit)

OU +

Atelier et visite guidée = 9€/
enfant
(Accompagnant gratuit)

Contact

museepleinair@lillemetropole.fr
Tél : 03 20 63 11 25

*Marcher
dans les flaques,
et se salir les mains
font aussi partie de
l'animation !
Prévoir tenue et
chaussures adaptées.*