

Deux équipes s'affrontent, à travers plusieurs épreuves, en pleine nature. Entre partie d'adresse, travail d'équipe et réflexion, les enfants aborderont des notions naturalistes via le jeu. Qui seront les meilleurs aventuriers ?

Séquences d'animation

Accueil

Entrer dans l'animation et devenir de vrais aventuriers : explications des règles, des épreuves et répartition des équipes. Échauffement.

1 Réflexion et adresse sont de mise

Connaître et reconnaître les arbres des Prés du Hem par leurs feuilles.

2 Portrait d'animaux

Découvrir quelques espèces animales présentes aux Prés du Hem.

3 Empreintes times

Associer les empreintes aux bonnes espèces animales.

4 Questions pour un aventurier

Évaluer les acquis des candidats.

Conclusion

Désigner les vainqueurs.

OBJECTIF

Travail en équipe : coordination, entraide et organisation.
Découverte ludique de la faune et de la flore : jeux de réflexion et d'adresse.
Acquisition des connaissances sur la biodiversité des zones humides.

Thèmes du programme

Comprendre et s'exprimer à l'oral.

Expérimenter, produire, créer.

Développer sa motricité et construire un langage du corps.

Questionner le monde :

- Pratiquer des démarches scientifiques
- Imaginer, réaliser
- S'approprier des outils et des méthodes
- Pratiquer des langages
- Se situer dans l'espace et dans le temps.

Pratique

Durée

1 h 30

Période

De mars à octobre

Tarif

Atelier = 5 € / enfant
(Accompagnant gratuit)

+

Entrée Prés du Hem = 5 €
- 1 gratuité pour 10 entrées
(Uniquement pendant la période d'ouverture des activités des Prés du Hem)

Contact

presduhem@lillemetropole.fr
Tél: 03 20 63 11 27

Marcher
dans les flaques,
et se salir les mains
font aussi partie de
l'animation !
Prévoir tenue et
chaussures adaptées.